



- **Objectif** : écrire un affrontement vivant, compréhensible, immersif.
- **Contexte** : libre — duel, escarmouche, bataille, guerre...
- **Genre** : libre — SF, réaliste, historique, fantasy...
- **Attention** : en cas d'utilisation d'un univers connu, le jury n'aura pas forcément le background en tête
- **Forme** : libre — compte-rendu, première personne, narrateur extérieur...
- **Taille** : 1000 mots maximum (environ 2 pages A4 en caractères 11)
- **Comptage** : la référence pour le nombre de mots sera le site <https://wordcounter.net/>
- **Format** : texte seul (pas de pdf, pas d'image)
- **Contraintes** :
 - 1/ L'affrontement doit pouvoir se découper en plusieurs étapes clairement identifiables ;
 - 2/ Le cheminement intérieur n'est pas à négliger, mais il ne doit pas exister au détriment de l'action elle-même : l'introspection ne suffit pas ;
 - 3/ L'environnement doit avoir un impact sur le combat, ou inversement, ou les deux.
- **Critères pour apprécier les textes** :
 - 1/ Qualité d'écriture ;
 - 2/ Mise en scène ;
 - 3/ Immersion ;
 - 4/ Respect des contraintes.
- **IA** : l'utilisation d'un outil de génération de texte basé sur une IA est interdite. Même si elle ne pourra pas être prouvée à coup sûr, y requérir fera de vous l'inverse de ce que ce jeu propose.
- **Pour participer** : dépôt des textes anonymisés sur la page <https://concours-en-bordure.alkemion.com/>
- **Deadline** : le lundi 14 décembre maximum
- **Jury** : le KLM — Kakou, Lestat et Mans !
- **Prix spécial du public** : auteurs et simples lecteurs seront invités à voter pour le Prix spécial du public.
- **Résultats** : le lundi 11 janvier
- **Lot** : le dessin d'un moment-clé de votre scène d'affrontement réalisé par une illustratrice
- **Partage** : tous les textes seront visibles publiquement, mais anonymisés (sauf si l'auteur souhaite explicitement voir son nom apposé à son texte).
- **Pour échanger** : sur le Discord En bordure, canal Écriture : <https://discord.gg/n8fG9YrXPY>
- **Violence** : les textes particulièrement violents ou gore recevront une mention « Pour public averti » lors de la publication.
- **Utilisation commerciale** : aucune utilisation commerciale des textes soumis lors de ce jeu ne sera faite. Ils restent propriété de leur auteur.